



In der **AG Echtzeit Computergraphik (Jun.-Prof. Dr. Christian Lessig)** suchen wir im Rahmen des SFB/TRR 287 ab sofort ein/e interessierte/n Studierende/n als studentische Hilfskraft im Bereich

Ray Tracing Simulation

Das Ziel des Projekts ist die Simulation von Wärmestrahlung und wie diese mit Objekten in der Umgebung interagiert. Wir werden dafür auf dem Ray Tracer *pbrt* aufbauen, welche zur Bildgenerierung in der Computergraphik entwickelt wurde. Durch leichte Modifikationen lässt sich dieser auch zur Simulation von Wärmestrahlung einsetzen. Die Stelle bietet damit die Möglichkeit, einen tieferen Einblick in aktuelle numerische Verfahren zur offline Bildgenerierung zu erhalten. Das Projekt wird in Zusammenarbeit mit den ingenieurwissenschaftlichen Fakultäten durchgeführt, wo der experimentelle Teil umgesetzt wird. Die Stelle ist zunächst auf 3+3 Monate befristet. Es besteht aber eventuell die Möglichkeit einer längerfristigen Beschäftigung.

Bei Interesse bitten wir um eine kurze Bewerbung per Email an Christian Lessig (christian.lessig@ovug.de; Betreff: Bewerbung SFB/TRR 287 Ray Tracing for Heat Transfer). Die Bewerbung sollte eine aktuelle Version des Lebenslaufes, eine Übersicht Ihrer Noten sowie – falls zutreffend – eine kurze Zusammenfassung Ihrer Expertise zu den folgenden Punkten enthalten.

Voraussetzungen:

- Programmierkenntnisse C++
- Wenn möglich Vorkenntnisse im Bereich Ray Tracing
- Weitere relevante Kenntnisse und Qualifikationen

